
SOFTWARE USUARIO HMI MMStex DEL EQUIPO RETORNO

Cada equipo del MMStex® Garment Management System tiene un Software Usuario HMI para la gestión de los automatismos, stocks, consumos y usuarios, lo que posibilita trabajar el equipo "on line" y "off line", y garantizar el continuo funcionamiento de los equipos en caso de un problema con las comunicaciones del servidor.

A. Requerimiento Operativos

El equipo de retorno NO requiere de login previo del usuario.

B. Interficie Software Usuario HMI MMStex® en Equipo Retorno

A continuación, puede ver las pantallas de interacción entre los usuarios y el software HMI.

- a. Perfil de Usuario
- b. Perfil de Reponedor

B.1 Perfil de Usuario

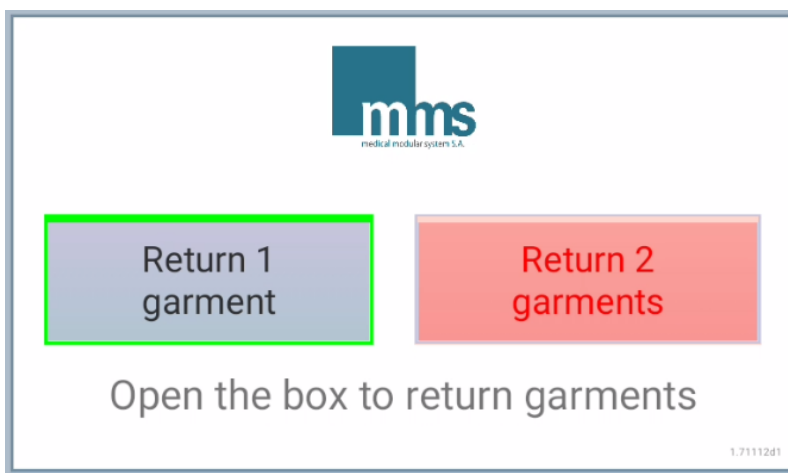
B.1.1 Pantalla de Selección Cantidad Prendas y Aberura Cajón

El usuario puede seleccionar la cantidad de prendas a retornar, 1 o 2 unidades



1. Pantalla selección de prendas a devolver

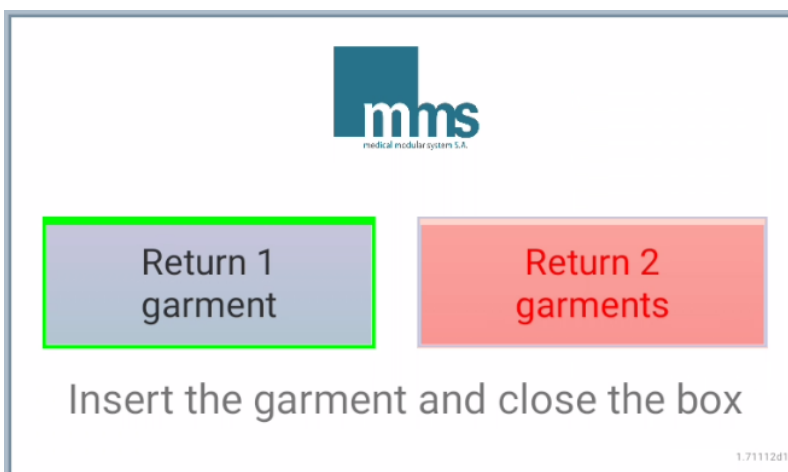
Pulsada la cantidad en pantalla y se nos permite la apertura (tirando hacia arriba) del cajón de devolución. La opción seleccionada se queda marcada y se indica con un mensaje que debe abrirse el cajón de devolución/retorno



2. Pantalla prenda para devolución seleccionada (marco verdoso)

B.1.2 Pantalla de Inserción Prenda y Cierre Cajón

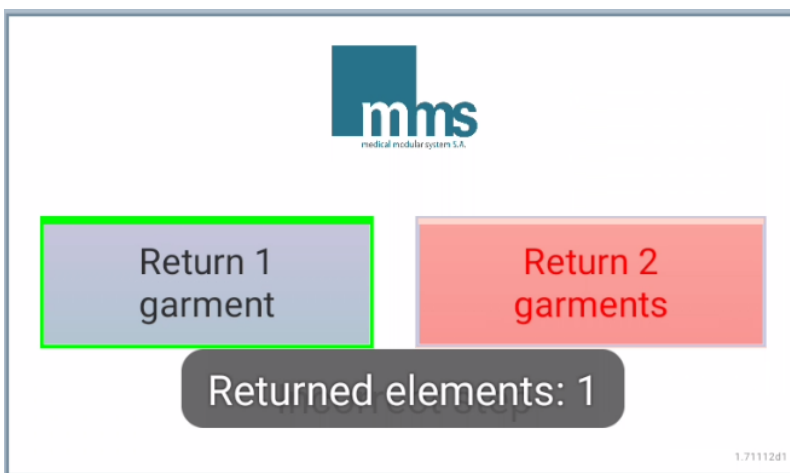
El usuario deposita la prenda/s y cierra el cajón (tirando hacia abajo), el cual se bloquea automáticamente y procede a la lectura de la prenda/s indicándolo por pantalla mediante un mensaje.



3. Pantalla a la espera de introducción prenda/s y cierre de cajón

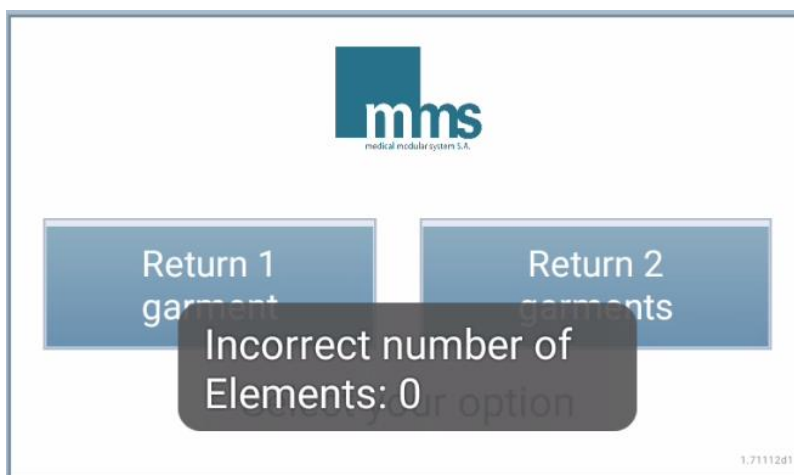
B.1.3 Pantalla Validación Lectura y Devolución

Una vez el usuario cierra el cajón el equipo realiza la lectura del tag/s y la validación de devolución correcta se notifica al usuario en pantalla.



4. Pantalla validación devolución de 1 prenda

Si la **lectura es incorrecta**, proceder de nuevo desde el paso B.1.1, comprobando que se ha indicado la cantidad correcta de prendas a devolver.

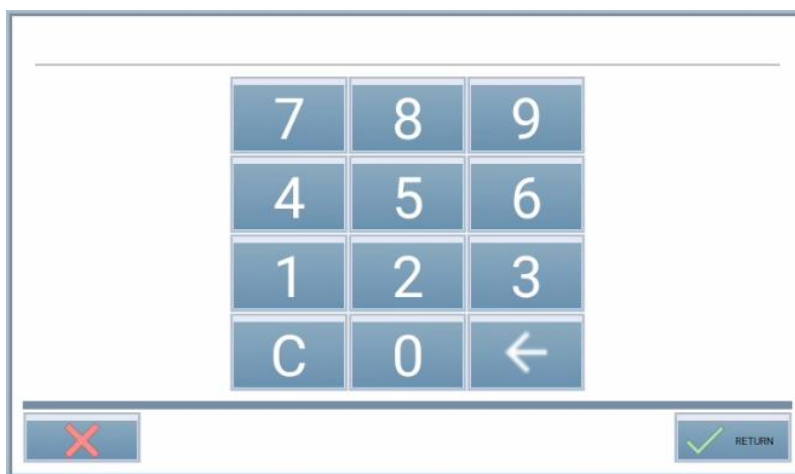


5. Pantalla devolución incorrecta, 0 prendas detectadas

B.2 Perfil de Reponedor

B.2.1 Pantalla Login Reponedor

Para acceder al menú de login, es necesario mantener pulsado el logo superior de MMS para que aparezca el método de inserción por teclado e introducir el "código de reponedor".



6. Pantalla login reponedor en equipo retorno

B.2.2 Pantalla Menú Reponedor

Disponemos de las siguientes opciones dentro del menú de reponedor:



7. Pantalla menú reponedor en equipo retorno

Las opciones que nos aparecen en el menú de reponedor del equipo retorno son:

- 1) Gestión módulos
- 2) Ver stock equipo
- 3) Ver alarmas
- 4) Buscar módulos

B.2.3 Pantalla Gestión Módulos y Ver Stock Equipo

Es posible visualizar las prendas devueltas con anterioridad. Para ello, debemos pulsar en **ReadDB** y vemos las prendas y el tag al que hacen referencia, ordenado todo ello en orden cronológico.



RFID	Name	RET01 [192.168.100.174]	Open				
Ret 1	Ret Ok	Ret Ko	Alarmas	Camera	Read DB	Clear	Read Keonn
300ed89f33500060002e4f76			2017/11/16 11:17:47 1111	T:null,S:null,C:null			
300ed89f33500060003868bf			2017/11/16 11:17:47 1111	T:null,S:null,C:null			
300ed89f3350004000c43eca			2017/11/16 10:59:13 2222	T:null,S:null,C:null			
300ed89f3350004000c43f20			2017/11/16 10:30:18 2222	T:null,S:null,C:null			
300ed89f3350006000386899			2017/11/16 10:30:18 2222	T:null,S:null,C:null			

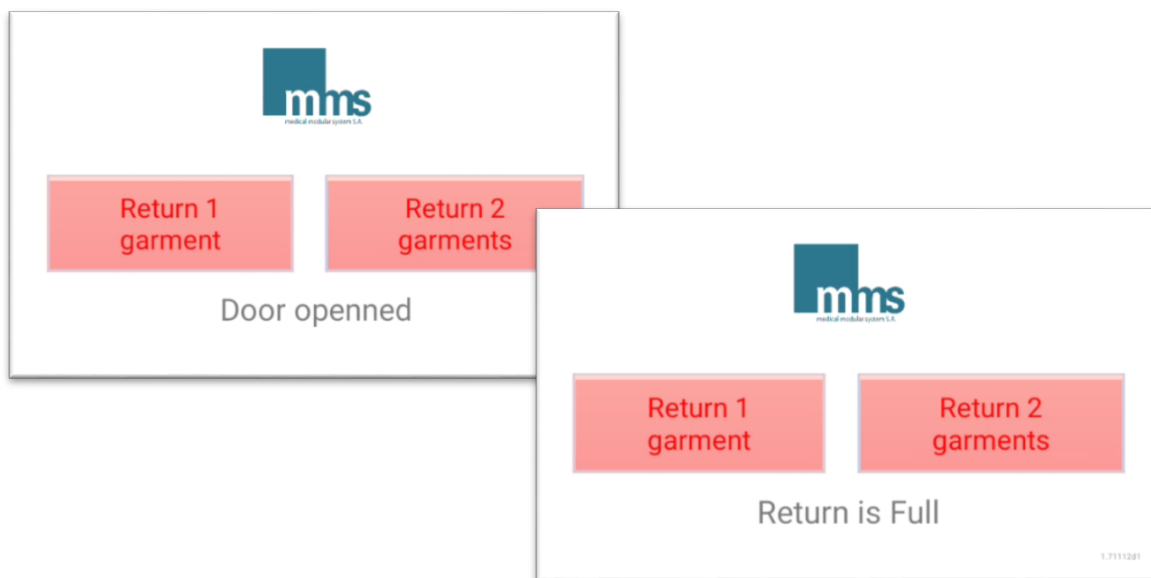
8. Pantalla gestión y visualización stocks menú reponedor

A su vez, mediante el botón de **Ret 1** podremos abrir la parte superior del cajón del equipo, en donde los usuarios dejan sus pijamas.

Mediante el botón de **Abrir/Open**, podremos abrir la parte inferior del equipo en la que está el carro porta saco (recogedor de prendas sucias).

B.2.4 Pantalla de Alarmas

Las dos principales alarmas que presenta el módulo, son las de **puerta abierta** y **carro lleno**. Ambas son visibles para el usuario y si se quedan activas, imposibilitan la devolución de prendas:



9 y 10. Pantalla de alarmas de puerta abierta y retorno lleno

B.2.5 Pantalla Buscar Módulo

Al pulsar en buscar módulo en el menú principal, el sistema hará un barrido para identificar todos los módulos conectados. En los equipos de retorno, sólo hay un módulo así que solo se encontrará a sí mismo.

B.2.6 Estado Conexión WS

Haciendo doble clic sobre el logo del WS se revisará la conectividad del equipo en ese momento. Mientras se realiza la comprobación se pondrá de color naranja y el resultado puede ser **Is Ok** o **Error**:



11. Estados de la conexión WS